

Wijzigingen Eredivisie seizoen 2026-2027

De volgende wijzigingen worden doorgevoerd in Eredivisie mannen en vrouwen:

4.1 TEAMSAMENSTELLING

Een team mag maximaal 14 spelers registreren. Bij een teamsamenstelling van minimaal 12 spelers moet **ten minste één (1) libero zijn** geregistreerd.

Elk team kan kiezen om 2 libero's te gebruiken binnen de teamsamenstelling en dit mag tot 1 uur voor aanvang van de wedstrijd worden gemeld.

7.2. WARMING-UP PROTOCOL

Er wordt een aparte opwarmperiode van 90 seconden voor de opslag aan het opwarmprotocol toegevoegd. Beide teams delen het net tijdens het gedeelte van de warming-up waarin wordt aangevallen (7 Minuten), maar voor de opslag krijgt Team A de eerste 90 seconden de tijd op het veld, gevolgd door Team B voor dezelfde tijdsduur. Deze aanpassing is ingevoerd met het oog op de veiligheid van de spelers.

Het team dat niet bezig is met opslaan, staat buiten het speelveld.

-10:00	Warming-up aan het net
-3:00	Team A service warming- up
-1:30	Team B service warming- up
-0:00	Einde van de warming- up – Teams gaan naar de bank

7.5 OPSTELLINGSFOUTEN

Het ontvangende team moet in de servicevolgorde staan op het moment dat er gefloten wordt, maar kunnen zich direct verplaatsen zodra de **serveeractie is gestart**. De spelers mogen hun positie verlaten op het moment dat de serveerbeweging begint (zoals een stap, een beweging van de armen of benen etc. als eerste beweging) om te gaan serveren. Servicerituelen zoals het stuiteren met de bal voorafgaand aan de service zijn hiervan uitgesloten. Het doel van deze aanpassing is om een fake service te voorkomen.

8.4. BAL RAAKT HET PLAFOND

Als de eerste of tweede bal de infrastructuur (plafond) van de locatie boven het speelveld raakt en speelbaar blijft aan dezelfde kant van het speelveld, gaat de rally door. Als de bal de infrastructuur van het plafond raakt en terugkaatst naar het speelveld van de tegenstander, wordt dit als een fout beoordeeld. Contact met de spidercam of crane-cam binnen het speelveld wordt nog steeds beoordeeld als het overspelen van de rally (dubbelfout).

9.2.2 “DUWEN - DRAGEN - VANGEN – GOOIEN” AANVAL

Regel 9.2.2 moet strikt worden toegepast met betrekking tot contactmomenten bij aanvallen. De bal mag niet worden gevangen of geworpen. Aanvalsacties waarbij sprake is van richtingsveranderingen, aanvallen met twee handen, duwen, afschermen met open hand of het dragen van de bal, zijn niet toegestaan. Alleen het 'tippen' van de bal, met zeer kort contact, is toegestaan.

Samengevat:

- NIET DUWEN/NIET LIFTEN/NIET DRAGEN
- De tipbal moet worden uitgevoerd met **EEN HAND**
- De tipbal moet worden uitgevoerd door een **KORT CONTACT**
- De tipbal moet in **EEN RECHTE LIJN** worden gespeeld

15.1 SPELERSWISSELS

Elk team mag per set maximaal twee time-outs en **ACHT (8)** spelerswissels aanvragen.

Wijzigingen in videochallenge

Onderstaande wijzigingen zijn alleen van toepassing, waar het challengesysteem actief is.

ONDERBREKINGEN VERMINDEREN (TO)

Nadat de uitslag van een challenge is doorgegeven, mag het team dat de **CHALLENGE HEEFT AANGEVRAAGD** geen time-out aanvragen vóór de start van de volgende rally. Het team dat de challenge niet heeft aangevraagd, behoudt het recht om een time-out aan te vragen. Deze beperking geldt zowel voor challenges aan het einde van een rally als voor challenges tijdens een rally ('mid-rally' challenges).

MID RALLY CHALLENGE MARKERING

Teams kunnen tijdens een rally acties markeren die na afloop mogelijk voor een challenge in aanmerking komen. Als een team de rally verliest, mag het slechts één van de gemarkeerde acties challengen. Een actie tijdens de rally kan niet zonder markering gechallengeed worden. Als beide teams acties in dezelfde rally markeren, wordt de volgorde beoordeeld en is de eerst waargenomen fout doorslaggevend. Het markeringssysteem moet gekoppeld zijn aan de knop voor het starten van de rally om een snellere videobeoordeling mogelijk te maken.

AANRAKINGEN IN DE VERDEDIGING

Aanrakingen in de verdediging en bij de service-ontvangst worden opgenomen in de Video Challenge regels. Om de oorspronkelijke beslissing te herzien, **MOET** op de videobeelden een duidelijk en **ZICHTBARE AANRAKING** te zien zijn. Als er geen videobewijs beschikbaar is, blijft de oorspronkelijke beslissing van kracht.